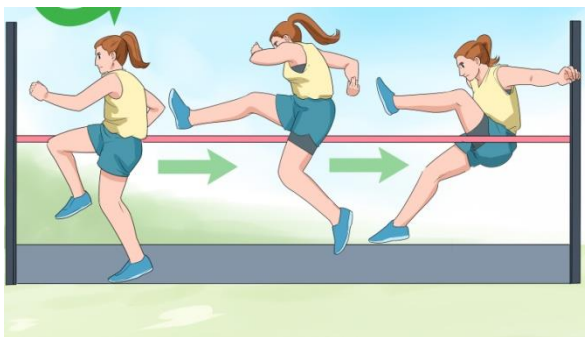


Salto Tesoira Benxamín



Carreira de aproximación: 5 m



El material adecuado para el desarrollo de esta prueba será proporcionado por el Xogade

Sistema de puntuación

Proba	1 punto	2 puntos	3 puntos	4 puntos	5 puntos
Tesoira	0,40 m.	0,60 m.	0,70 m.	0,80 m.	0,90 m.

Las personas participantes dispondrán de tres intentos en total para todas las alturas. Pueden realizar todos los intentos en la misma altura, o en diferentes alturas. Ej: Pueden saltar 3 veces válido en 0,40 y tendrían 3 puntos. O 1 vez en 0,40 y otra vez en 0,60 y un nulo en 0,60. 3 puntos.

Cada un dos intentos sumará puntos para o resultado final.

No caso de realizar un intento nulo a puntuación será 0.

Na clasificación final resultará vencedora a persoa que máis puntos consiga sumar entre os tres intentos.



Salto Lonxitude Benxamín

Carreira de aproximación: 10 m



Se pondrán marcas en un lateral del sector. No es necesario poner líneas dentro del sector. El juez decidirá, bajo su criterio si ha traspaso dicha línea. La línea de batida será colocada a 0,50 o 1m.

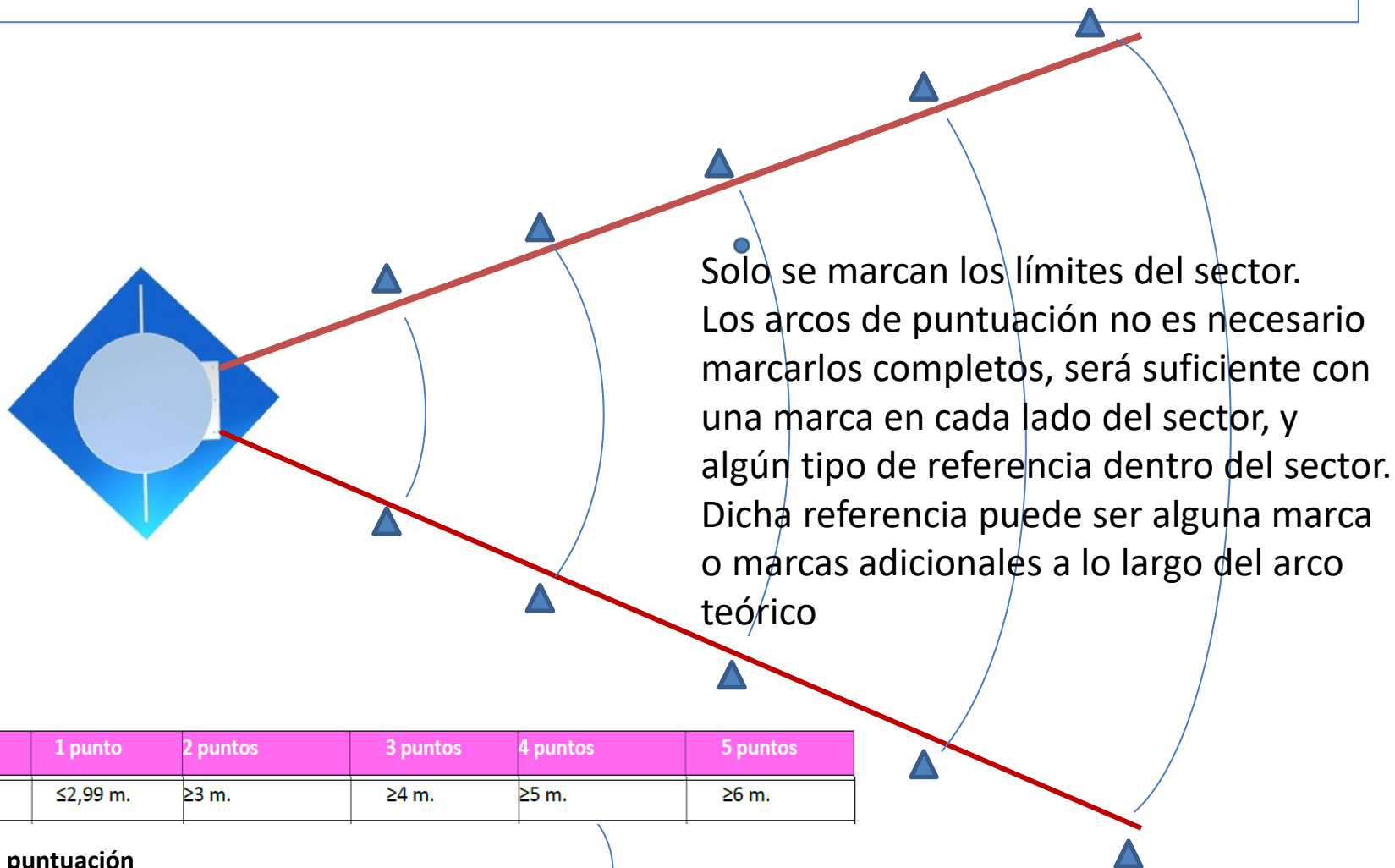


Sistema de puntuación

As persoas participantes disporán de tres intentos. Cada un dos intentos sumará puntos para o resultado final. No caso de realizar un intento nulo a puntuación será 0.

Si se hace válido pero no llega a la primera marca 1 punto, si supera la primera pero no la segunda 2 puntos, etc. Na clasificación final resultará vencedora a persoa que máis puntos consiga sumar entre os tres intentos.

Peso Benjamín



Prueba	1 punto	2 puntos	3 puntos	4 puntos	5 puntos
Peso	≤2,99 m.	≥3 m.	≥4 m.	≥5 m.	≥6 m.

Sistema de puntuación

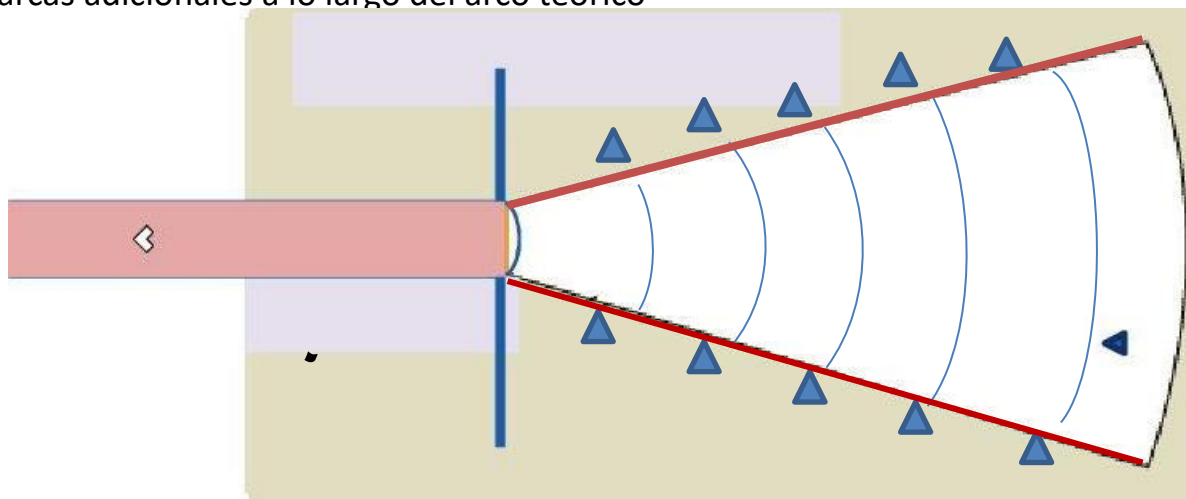
As persoas participantes disporán de tres. Cada un dos intentos sumará puntos para o resultado final. No caso de realizar un intento nulo a puntuación será 0.

Si el atleta no llega a la primera marca pero hace válido, será 1 punto. Si supera la primera pero no la segunda, 2 puntos. Na clasificación final resultará vencedora a persoa que máis puntos consiga sumar entre os tres intentos.

Pelota Benxamín

Solo se marcan los límites del sector.

Los arcos de puntuación no es necesario marcarlos completos, será suficiente con una marca en cada lado del sector, y algún tipo de referencia dentro del sector. Dicha referencia puede ser alguna marca o marcas adicionales a lo largo del arco teórico



Proba	1 punto	2 puntos	3 puntos	4 puntos	5 puntos
Pelota	≤10,99 m.	≥11 m.	≥14 m.	≥17 m.	≥20 m.

Sistema de puntuación

As persoas participantes disporán de tres. Cada un dos intentos sumará puntos para o resultado final. No caso de realizar un intento nulo a puntuación será 0.

Si el atleta no llega a la primera marca pero hace válido, será 1 punto. Si supera la primera pero no la segunda, 2 puntos. Na clasificación final resultará vencedora a persoa que máis puntos consiga sumar entre os tres intentos.